



ヘルメットロック リロケーションステー

Kawasaki 2018y~ Ninja 250 / 400

<商品番号: 303-1592>

【取扱説明書】



注意

取付け前に必ずお読みください。

このたびは、当社製商品をお買い上げいただきありがとうございます。
本製品は以下のことをご理解のもと作業していただきますようお願い申し上げます。
作業にあられる方は本体車両メーカーのサービスマニュアルに準ずる知識及び技術を持った方に限ります。

- 取付け前に商品構成の内容を必ずご確認ください。
- 道路交通法・道路運送車両法を厳守する。
- 運行前点検及び、定期的な保守整備を行う。
- 本取付け説明書に則った取付けを行う。
- 本製品への加工を加えない。
- 不具合が発生した場合速やかに使用を中止する。

以上の事柄を必ずお守りください。

万が一、商品に不備があった場合は、取付けを行わないでください。

上記が守られていない場合、商品への保証は一切いたしません。

また、株式会社キジマは本製品にのみ責任を持つものであり、本製品の品質以外（修理費、取付工賃等）どのような事柄に対しても責任を負いかねますのでご了承ください。



※実際の製品は、黒塗装仕上げです。

《部品構成内容》

部番	品名	個数
①	ステー本体	1
②	ボタンキャップボルト M8×25	2
③	平ワッシャー φ18×φ8.5×1.2 t	2

..... 本製品取付けに当たっての注意点

- ※本製品は Kawasaki 2018y~ Ninja 250/400 (2BK-EX250P/2BL-EX400G) に適合します。
- ※本製品の使用にあたりヘルメットロック本体は、純正を移植するかもしくは弊社のヘルメットロック (品番: 303-1531/1532) をご使用下さい。
- ※本製品にヘルメットを掛けたままの走行はしないで下さい。
- ※本製品の取付け後、ヘルメットを掛ける際は、車体に干渉しても影響の無い位置に取付けて下さい。怠ると車体の突起物等によりヘルメットの破損や変形、車体へのキズ付き等の恐れがあります。
- ※本製品は一時的にヘルメットを掛けるものです。防犯上、長期間ヘルメット掛けておくのは避けて下さい。(長期間ヘルメット掛けておく場合は、取付けボルトを特殊ボルトに交換するなど盗難対策を行って下さい)
- ※作業の前にエンジンやマフラーが冷えている事を確認して下さい。走行直後などでエンジンやマフラーが冷えていない状態で作業を行うと火傷の原因となり大変危険です。
- ※作業中は、必ずメインキーをOFFにする事。作業中に車体が倒れたりして危険ですので、作業は水平な場所で車体を安定させて行う事。
- ※純正部品の取外し/取付け、ボルト/ナットの締め付けについてはメーカー発行サービスマニュアルに基づいて、確실히行ってください。走行中に異常が発生した場合は、直ちに車両を安全な場所に停止させ、異常箇所を点検して下さい。
- ※安全快適なライディングの為に、定期的増し締めするなどの点検整備を必ず実施して下さい。
- ※取り扱い説明書は大切に保管し、本製品もしくは本製品を装着した状態で車両を譲渡などする場合は、この取り扱い説明書も一緒にお渡し下さい。

<取付け方法>

本文中や図中に出てくる丸囲み数字は前ページの部品構成内容表の部番に対応しています。



- 1、ボルトを外し、タンデムブラケットを取外します。(写真A参照)
- 2、純正ブラケットとステア①をボルト②/平ワッシャー③で固定します。(写真B参照)
※必ずボルトのネジ部にネジロック剤を塗布して下さい。



- 3、純正ヘルメットロックを移植する場合には、取り外します。(写真C参照)
- 4、ヘルメットロックをステア①に固定して完了です。
※必ずボルトのネジ部にネジロック剤を塗布して下さい。

※必ずご使用のネジロック剤が完全硬化してから、本製品をご使用下さい。
※ご使用するヘルメットによっては、傷がつく場合があります。
傷がつかない向きに置くか、テープ等で保護する等の対処を行ってください。

使用上のご注意

- ※ 取付け後は、ネジ部等の緩みがないか、定期的な点検を必ず行って下さい。
- ※ ヘルメットや車体へのキズが気になる場合は、弊社製品ハイプロテクションフィルム (商品番号: 208-0851/0852) 等のガードテープを使用して下さい。

モーターレク総合開発メーカー

株式会社

キジマ

MOTORCYCLE PARTS&ACCESSORIES KIJIMA co.ltd. www.tk-kijima.co.jp

〒123-0841 東京都足立区西新井 4-16-3 TEL. 03-3897-2167 FAX. 03-3897-2138